

2025 게임(디지털) 과몰입 해소를 위한 청소년 인문치유 캠프(경상권 3회차) 계획(안)

□ 배경 및 필요성

- 게임(디지털) 매체 과다 사용으로 인한 문제를 줄이고, 건강한 디지털 사용 습관 형성
- 인문학적 탐구를 통해 청소년들이 스스로 디지털 기기와의 건강한 관계를 설정하고, 내면적 성찰과 사회적 관계 형성 유도

□ 캠프개요

- (목적) 게임(디지털) 과몰입 문제를 겪는 청소년을 대상으로 인문학을 기반으로 한 집중 치유 캠프를 통해 디지털 과몰입 문제를 완화
- (캠프명) 2025 게임(디지털) 과몰입 해소를 위한 청소년 인문치유 캠프
- (기간) '25. 8. 27(수) 13:30 ~ 8. 29(금) 12:00, 2박 3일
- (장소) 대구광역시청소년수련원(대구광역시 달서구 앞산순환로 180)
- (대상) 게임(디지털) 과몰입 청소년 여학생 25명 내외(초등 5학년~중등 3학년)
- (주최) 문화체육관광부, 한국문화예술위원회
- (주관) 게임문화재단, 대구·경북게임과몰입힐링센터
- (주요 프로그램)

구분	프로그램명	내용
인문치유	인문치유 P/G(8회기)	정신적·정서적 건강을 회복하고, 자기 성찰과 인식 변화를 유도하여 개인의 심리적 안정과 사회적 관계 회복을 위한 인문치유 프로그램 운영
특강	디지털 리터러시	올바른 디지털 기기 사용 습관 형성을 위한 교육(청소년/보호자)
협동	스포츠 스타킹	12개의 컵을 일정한 규칙으로 컵을 쌓아 내리는 활동을 기본으로 하여 다양한 응용게임으로 순발력과 협동심, 집중력을 높이는 프로그램
	미니운동회	개인과 조별미션을 제한시간안에 해결하는 활동으로 순발력과 협동심, 문제 해결능력을 향상시키는 활동
	공동창작 공연	공동창작과 협업을 위한 창의적 공연

□ 진행계획

시간	구분	내용
【1일차】 8월 27일(수)		
13:30~13:40	10	개회식 • 환영사 및 개회선언
13:40~14:30	50	OT • 캠프 소개 및 오리엔테이션
14:30~14:50	20	휴식 • 휴식시간
14:50~15:40	50	1차시 • (관계 맺기) 새로운 관계 맺기 ☞ ‘나’ 라는 책으로 새로운 관계 맺기(문장 스티커 게임, 미러링 게임)
15:40~16:00	20	휴식 • 휴식시간
16:00~16:50	50	2차시 • (단순주의력) 팀플레이, 경쟁과 승패! ☞ ‘환상시 빈칸 완성/ 환상시 암송과 창작
16:50~17:10	20	휴식 • 휴식시간
17:10~18:00	50	3차시 • (감정) 나를 들여다보고 표현하기! ☞ 내 마음에 무슨 일이?(감정 에세이 쓰기)
18:00~19:00	60	식사 • 저녁
19:00~20:30	90	협동 • 스포츠 스테킹
【2일차】 8월 28일(목)		
08:00~09:30	90	기상/식사 • 아침 식사
09:30~10:00	30	휴식 • 자유시간
10:00~10:50	50	4차시 • (보호자와의 관계) 또래 고민 상담 ☞ ‘우리’ 의 의미 탐색, 가족에 관하여
10:50~11:10	20	휴식 • 휴식시간
11:10~12:00	50	5차시 • (복잡 주의력) 동시에 여러 가지, 선택과 집중 ☞ 기억 저장, 오디오북 감상, 책 광고 제작 외
12:00~13:00	60	점심시간 • 점심 식사
13:00~15:20	140	체험 • 미니운동회
15:20~15:40	20	휴식 • 휴식시간
15:40~16:30	50	6차시 • (사회성) 공동 작업 과정(토론과 절충) ☞ 희곡 공동창작과 공연 연습, 자기 자랑 대회 외 몸놀이 게임 등
16:30~16:50	20	휴식 • 휴식시간
16:50~17:30	50	7차시 • (감정 다루기) 수용, 조절, 표현 ☞ 게임과 현실, 문학 안에서의 감정 조절, 게임 스토리 창작
17:30~18:30	60	저녁 • 저녁 식사
18:30~20:30	120	협동 • 공동창작 공연(창작 및 협동)
【3일차】 8월 29일(금)		
08:00~09:30	90	기상/식사 • 아침 식사
09:30~10:20	50	8차시 • (논리적으로 말하고 경청하기) ☞ 변신 캐릭터, 미래의 나에게
10:20~10:30	10	휴식 • 휴식시간
10:30~11:30	60	특강 • 올바른 디지털 기기 사용 습관 형성을 위한 청소년 교육
11:30~11:55	25	수료식 • 수료식 및 마무리(단체 사진 촬영)
11:55~12:00	05	폐회식 • 폐회식

○ 보호자 특강

일자	시간	구분	내용	강사
8.29 (금)	10:00~11:30	90	보호자 특강 올바른 디지털 기기 사용 습관 형성을 위한 보호자 교육	최태영 센터장

□ 모집요강

구분	내용	
신청기간	- '25. 7. 18(금) ~ 8. 17(일)까지	
모집대상	- 경상권 내 게임(디지털) 과몰입 청소년 여학생 25명 내외(초등 5학년~중등 3학년)	
참가비	- 무료	
신청방법	- 아래 QR 코드 또는 링크를 통해 온라인 신청서 ①, ② 모두 작성 필수!!	
	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: middle;">  https://forms.gle/QZtTutU2TBb2Q6TJ8 ① 참가 신청서 작성 </td> <td style="width: 50%; vertical-align: middle;">  https://gameinfo.or.kr/program/diagnosis-test ② 게임습관 자가진단 작성 </td> </tr> </table>	 https://forms.gle/QZtTutU2TBb2Q6TJ8 ① 참가 신청서 작성
 https://forms.gle/QZtTutU2TBb2Q6TJ8 ① 참가 신청서 작성	 https://gameinfo.or.kr/program/diagnosis-test ② 게임습관 자가진단 작성	
대상자 선정	- 게임과몰입 자가진단 검사(게임욕구충족 척도, 게임이용문제 척도)를 통해 1차 선별 - 참가자 선정 평가표에 의거 서면 심사를 통해 최종 선별 * [붙임1] 참가자 선정 평가표, [붙임3] 게임습관 자가진단 참조	
선정발표	- '25. 8. 18(월), 선정자에게 개별 문자 발송	