

2021년 과학학습 콘텐츠(사이언스 레벨업) 활용기관 3차 모집

한국과학창의재단이 운영하는 과학학습 콘텐츠 플랫폼 「사이언스 레벨업」에서 다음과 같이 증강현실(AR) 콘텐츠 체험기관을 모집합니다. 관계자 여러분의 많은 관심과 참여바랍니다.

1. 콘텐츠 활용 기관 모집 개요

- (모 집 명) 2021년 과학학습 콘텐츠(사이언스레벨업) 현장 활용기관 3차 모집
- (모집대상) 학교, 지역아동센터, 어린이집 등 과학학습 콘텐츠 체험 희망 기관
- (모집규모) 139개 기관/학급
 - ※ 기존 1~2차 모집 선정기관은 중복지원 불가
 - ※ 단, 학급이 구분되어 있는 교육기관(학교 등)은 학급별로 별도 신청 가능
- (모집기간) '21.9.6.(월) ~ '21.9.24.(수)(약 3주), 23시 까지
- (지원방법) 재단 홈페이지 '온라인 접수'를 통해 신청서류 접수
 - ※ (접수 페이지) <https://survey.kofac.re.kr/>
- (선정방법) 선착순 마감(모집규모 초과 신청 발생 시 접수 순서대로 선정)
 - ※ 단, 사회적배려계층, 긴급돌봄서비스, 도서산간 지역 소재 기관은 우선 선정
 - ※ 필수기재 누락 등 신청서 작성이 미비한 경우 선발이 제외될 수 있습니다.
- (선정·안내) 신청자 이메일 개별 안내

2. 콘텐츠 활용 개요

- (운영기간) '21.10.1.(금) ~ 11.30.(화)
 - ※ 신청기관의 콘텐츠 운영기간을 뜻하며, 이후에도 자율적으로 콘텐츠 이용 가능
- (활용 콘텐츠) AR동물관찰, AR과학문화유산 2종

 AR동물관찰	○ 30여 종의 다양한 동물들의 생생한 모습을 증강현실(AR)로 구현해 눈앞에서 실감나게 관찰할 수 있는 콘텐츠 ○ 동물의 생김새, 서식지, 먹이, 한살이부터 생체모방기술 심화학습까지 가능 ○ 초등 과학 3~4학년 교육과정의 생명의 연속성 생명과학과 인간의 생활 영역과 연계 ○ 홍보영상 바로가기 https://youtu.be/U_C7c7XXA18
 AR과학문화유산	○ 우리나라 문화유산 속에 담겨있는 과학기술에 대해 학습할 수 있는 콘텐츠 ○ 앙부일구, 선추해시계, 자격루 등 시계와 대신기전, 문종 화차, 대완구, 세총통 등 무기의 작동원리, 구조, 사용사례 등 학습 ○ 사용자가 실제 조작해볼 수 있는 가상 실험실과 과학문화유산으로 꾸며진 가상 박물관 360도 영상 포함 ○ 홍보영상 바로가기 https://youtu.be/Jhg4sgrzHoc

※ 자세한 정보 및 그 외 콘텐츠는 사이언스레벨업(<https://sciencelevelup.kofac.re.kr/>) 참조

○ (지원사항) 선정기관 대상 총 4가지 혜택 지원 예정

- ① 1기관(학급)당 콘텐츠 사용에 필요한 AR 마커 각 10개 발송(총 20개)
- ② 과학학습 콘텐츠 활용법 온라인 콘텐츠 및 오픈클래스 개최
- ③ 과학학습 콘텐츠의 교과목 연계 활용 컨설팅 지원*
- ④ 일일교사 파견 지원**

※ ②의 오픈클래스, ③, ④는 희망기관에 한함

※ AR 콘텐츠 활용을 위한 스마트 기기는 별도로 지원하지 않음

(기관에서 활용 가능 또는 학생 보유 스마트 기기에 따라 그룹 활동으로도 활용 가능)

* 10.6.~11.17. 동안 격주로 1회씩 희망 시 1일 선택(신청서 참조)

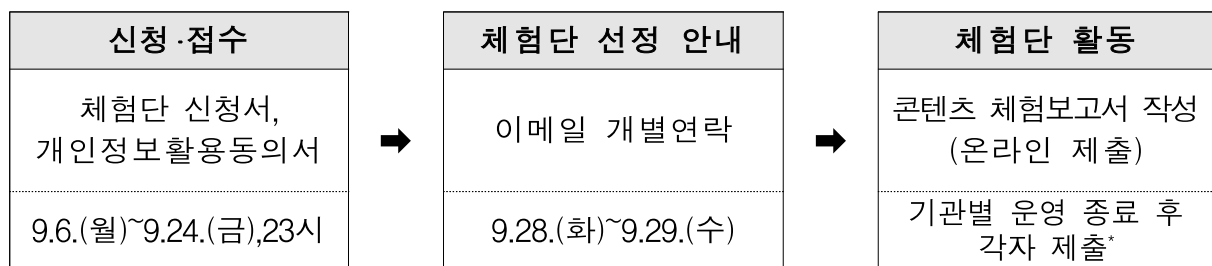
** 사회적 배려계층 대상 기관 우선 지원하며, 사업 운영상 향후 변동 가능

○ (활동내용) 1) AR콘텐츠 2종을 포함하여 사이언스 레벨업에 탑재된 콘텐츠 중 택일하여 수업 및 교육에 활용 후, 2) 사용 후기 및 개선의견 등이 담긴 결과 보고서 일주일 이내 제출, 온라인 설문조사* 응답

- 설문 대상자 : 교사 또는 강사, 체험 학생

* 온라인 설문조사 및 결과보고서 제출 관련 사항은 추후 개별 안내

3. 추진 절차 및 일정



* 기관별 콘텐츠 활용 종료 후 일주일 내 제출 요망

4. 문의처

- 한국과학창의재단 과학콘텐츠팀 담당자
(☎ 02-559-3856, yscho0301@kofac.re.kr)